

KIT ARMADIO CHEM MINERAL – Ass. MEDIO 90L

CODICE 405 004 186

Armadio carrellato in polietilene con una o due ante. Dotati di ripiani interni regolabili.

CARATTERISTICHE

Dimensione 700 x 440 x h 980 mm

COMPOSIZIONE KIT:

- 15 cuscini
- 10 Salsicciotti
- 1 paio di guanti
- 1 mascherina c/valvola
- 1 tuta
- 1 paio di occhiali
- 2 sacchetti per lo smaltimento.



PRODOTTO **ASSORBENTI SERIE "CHEM MINERAL"**

CODICE 403 004 003 - 006 - 009



Assorbenti realizzati con una rivoluzionaria fibra minerale, con nano-rinforzi – **100% eco**. Possono essere utilizzati per sversamenti di oli, idrocarburi, liquidi a base d'acqua e più in generale tutti i tipi di liquidi. Grazie al loro elevato potere di assorbimento permettono un notevole risparmio in fase di smaltimento e di approvvigionamento.

CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO

TIPOLOGIA	DIMENSIONI (cm)	COLORE	CAPACITÀ DI ASSORBIMENTO	N. PZ
Salsicciotto	Ø8 x 120 cm	Giallo	6 Litri/pezzo	10 pz
Cuscino	45 x 45 cm	Giallo	2 Litri/pezzo	15 pz



401 004 006



401 004 009

Caratteristiche

Grande capacità di assorbimento

**1 g di fibra
minerale
assorbe fino a **50**
g di olio**



**1 g di
polipropilene
assorbe fino a **14**
g di olio**

Possibilità di recupero

**Nei primi 15 minuti
la fibra minerale
assorbe il **99%**
dello sversamento**



**Nei primi 15 minuti
gli assorbenti
sintetici assorbono
max il **35%** dello
sversamento**

Minori costi di smaltimento

**Minor utilizzo
grazie alla grande
capacità di
assorbimento**



**Gli assorbenti
possono essere
riutilizzati fino a 3
volte e può essere
recuperata la
sostanza strizzando
gli assorbenti**

Altre caratteristiche



Non infiammabile



Eco Friendly

MODALITÀ DI UTILIZZO

- I. Utilizzare direttamente sulle sostanze e superfici da trattare.
- II. Gli assorbenti possono essere strizzati e riutilizzati fino a 3 volte

NOTE

Smaltimento

Gli assorbenti usati devono essere smaltiti come da D.lgs. 152/2006 e s.m.i.: devono essere gestiti e codificati (codice CER) come rifiuto in base alla sostanza che hanno adsorbito.